

Master System

THE SMURFS



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no, mínimo, a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games (d) Todas as acima
(b) Praticar esportes (e) Nenhuma das acima
(c) Curtir a natureza

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que, em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que, além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

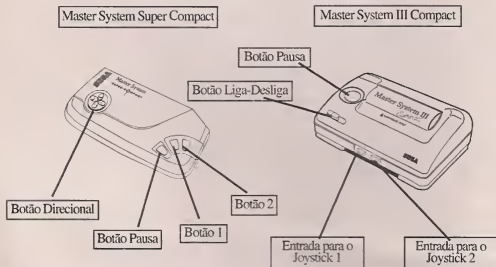
Mostre que você realmente é uma fera!

➤ COLOCANDO O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM

SYSTEM ➤

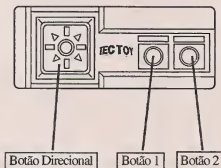
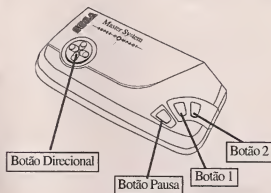
1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho The Smurfs™ no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. The Smurfs™ é para 1 jogador somente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



➤ ASSUMA O CONTROLE ➤

Master System Super Compact



A CAMINHADA PARA RESGATAR OS SMURFS SERÁ LONGA, PORTANTO DEMORE O QUANTO PRECISAR PARA SE FAMILIARIZAR COM O USO DOS BOTÕES.

BOTÃO DIRECIONAL (BOTÃO D)

PRESSIONE-O PARA IR DE UMA ESCOLHA PARA OUTRA NAS TELAS DE SELEÇÃO.

PRESSIONE-O PARA IR PARA A ESQUERDA OU PARA A DIREITA.

PRESSIONE-O PARA ABAIXAR, PEGAR OU LARGAR UM ITEM.

PRESSIONE-O PARA SUBIR.

BOTÃO 1

PRESSIONE-O PARA COMEÇAR O JOGO.

PRESSIONE-O PARA CORRER.

PRESSIONE-O PARA ARREMESSAR UM OBJETO.

PRESSIONE-O PARA CONFIRMAR AS OPÇÕES.

BOTÃO 2

PRESSIONE-O PARA PULAR.

PRESSIONE-O PARA CONFIRMAR AS OPÇÕES.

BOTÃO PAUSA (NO CONSOLE DO MASTER SYSTEM):

PRESSIONE-O PARA PAUSAR O JOGO.

➤ A História ➤

LIBERTE OS SMURFS!



GARGAMEL, O BRUXO MALVADO, RESOLVEU ACABAR COM TODOS OS SMURFS. NA VERDADE, TRÊS DELES JÁ DESAPARECERAM: O BRINCALHÃO, O GÊNIO, E... A SMURFETE.



ASSIM, O SMURF ROBUSTO TERÁ QUE ATRAVESSAR TODO O PAÍS DOS SMURFS PARA ENCONTRÁ-LOS. PRECISARÁ TOMAR CUIDADO, POIS OS PERIGOS SERÃO ENORMES. TERÁ QUE ENFRENTAR INIMIGOS DE TODOS OS TIPOS TAIS COMO O HOWLIBIRD, UMA COBRA, SMURFS ZANGADOS, FIEL E... GARGAMEL. SOMENTE O MAIS VALENTE DOS SMURFS CONSEGUIRÁ CUMPRIR ESTA ARRISCADA MISSÃO!

➤ Entre No Mundo Smurf ➤

PARA VIAJAR PELO MUNDO SMURF E ENFRENTAR O TERRÍVEL GARGAMEL, COLOQUE O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM E LIGUE-O. AS TELAS DOS DIREITOS, ESCOLHA DE LÍNGUA E MENU DE SELEÇÃO APARECERÃO EM SEGUIDA. PRESSIONE O **BOTÃO D** PARA CIRCULAR PELO MENU. VOCÊ PODERÁ COMEÇAR O JOGO CONFIRMANDO A ESCOLHA DA OPÇÃO GAME (JOGO). MAS, VOCÊ TAMBÉM PODERÁ VER A TELA DE OPÇÕES ESCOLHENDO OPTIONS (OPÇÕES).



➤ A Tela De Opções ➤

USE O **BOTÃO D** PARA CIRCULAR PELO MENU. PARA CONFIRMAR AS ESCOLHAS, PRESSIONE O **BOTÃO 1**.

* VOCÊ PODERÁ ESCOLHER UM DOS TRÊS NÍVEIS DE DIFICULDADES: EASY (FÁCIL), MEDIUM (MÉDIO) OU HARD (DIFÍCIL). ESTA OPÇÃO PERMITIRÁ QUE OS INTELIGENTES SMURFS ENFRENTEM MAIORES RISCOS.

* VOCÊ PODERÁ ESCOLHER ENTRE JOGAR COM OU SEM A MÚSICA COMPOSTA PELO SMURF MÚSICO.

* PASSWORD (SENHA): SE VOCÊ JÁ JOGOU E JÁ TEM UMA SENHA, ESCOLHA ESTA OPÇÃO. ASSIM VOCÊ PODERÁ COMEÇAR A JOGAR DE UM PONTO MAIS ADIANTADO DO JOGO. CONFIRME A OPÇÃO PASSWORD (SENHA), PRESSIONANDO O **BOTÃO 1**. A PRIMEIRA LETRA, À ESQUERDA, IRÁ PISCAR. PARA MUDAR A LETRA, PRESSIONE O **BOTÃO D** PARA CIMA OU PARA BAIXO. PARA MUDAR DE UMA LETRA PARA A PRÓXIMA OU PARA A ANTERIOR, PRESSIONE O **BOTÃO D** PARA A ESQUERDA OU PARA A DIREITA. PRESSIONE O **BOTÃO 1** PARA CONFIRMAR AS QUATRO LETRAS ESCOLHIDAS.

➤ A Barra do Placar ➤



A BARRA DO PLACAR LHE DARÁ MUITAS INFORMAÇÕES:

➤ **O NÚMERO DE VIDAS:** O NÚMERO QUE APARECERÁ AO LADO DA CABEÇA DO SMURF (NO CANTO SUPERIOR ESQUERDO DA TELA) LHE DIRÁ QUANTAS VIDAS VOCÊ AINDA TEM.

➤ **PONTOS DE VIDA:** AS BARRAS VERMELHAS QUE APARECERÃO NO CANTO SUPERIOR ESQUERDO DA TELA REPRESENTAM O NÚMERO DE PONTOS DE VIDA QUE VOCÊ TEM. VOCÊ PODERÁ ALCANÇAR O MÁXIMO DE QUATRO PONTOS DE VIDA COLETANDO AMORAS, POR EXEMPLO.

➤ **A FOLHA DE SALSAPARRILHA:** SEMPRE QUE CONSEGUIR 25 FOLHAS DE SALSAPARRILHA, VOCÊ GANHARÁ UMA VIDA EXTRA. O NÚMERO DE FOLHAS RECOLHIDAS APARECERÁ NO CANTO INFERIOR DIREITO DA TELA

➤ **TEMPO:** ELE APARECERÁ NO CANTO INFERIOR DIREITO DA TELA. SE NÃO CONSEGUIR COMPLETAR UMA FASE DENTRO DO TEMPO PERMITIDO, VOCÊ PERDERÁ UMA VIDA.

➤ **PLACAR:** O SEU PLACAR APARECERÁ NO FINAL DE CADA FASE. ELE DEPENDERÁ DO NÚMERO DE BÔNUS QUE VOCÊ RECOLHEU E DO NÚMERO DE INIMIGOS QUE VOCÊ DERROTOU.

SE VOCÊ PAUSAR UM JOGO, VERÁ O PLACAR E O NÚMERO DE ESTRELAS JÁ RECOLHIDAS.

➤ Movimentos Possíveis ➤

➤ CORRER

PARA FAZER UM SMURF CORRER, PRESSIONE O **BOTÃO 1** E O **BOTÃO D** PARA A ESQUERDA OU PARA A DIREITA, SIMULTANEAMENTE.



PULAR ➤

PARA FAZER UM SMURF PULAR, PRESSIONE O **BOTÃO 2** USE O **BOTÃO D** PARA DIRECIONAR O PULO.



➤ ESCALAR

SE PRESSIONAR O **BOTÃO D** PARA CIMA QUANDO ESTIVER PULANDO, VOCÊ CONSEGUIRÁ SUBIR EM CIPÓS NO PÂNTANO.



SURPREENDENDO UM INIMIGO ➤

DURANTE ESTA AVENTURA, VOCÊ ENCONTRARÁ VÁRIOS TIPOS DE INIMIGOS. A ÚNICA FORMA DE ACABAR COM ELLES É PULANDO SOBRE AS SUAS CABEÇAS.



➤ **COLETANDO BÔNUS** PARA
DESCOBRIR BÔNUS ESCONDIDOS EM
COGUMELOS, VOCÊ DEVERÁ PULAR NOS
COGUMELOS.

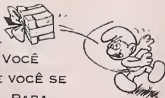


PEGANDO UM OBJETO ➤ HÁ TRÊS TIPOS DE

OBJETOS QUE VOCÊ PODERÁ RECOLHER: PRESENTES
EXPLOSIVOS, TRAMPOLINS E CHAVES. TODOS ESTES
OBJETOS SERÃO ÚTEIS PARA VOCÊ. VOCÊ PODERÁ JOGÁ-LOS NOS
SEUS INIMIGOS OU USÁ-LOS PARA MOVER OU LIBERTAR OS SMURFS



PRISIONEIRO. PARA PEGAR UM OBJETO, FIQUE NA FRENTE DO MESMO E ABAIXE-SE. O OBJETO SERÁ PEGO AUTOMATICAMENTE. VOCÊ PODERÁ, ENTÃO, ANDAR COM O OBJETO. SE VOCÊ SE ABAIXAR UMA SEGUNDA VEZ, IRÁ LARGÁ-LO. PARA ARREMESSAR UM OBJETO PRESSIONE O **BOTÃO 1**.



CUIDADO: SE VOCÊ FOR ACERTADO POR UM INIMIGO, O OBJETO QUE VOCÊ ESTIVER CARREGANDO IRÁ CAIR NO CHÃO.

➤ Bônus ➤



DURANTE A SUA MISSÃO VOCÊ PODERÁ COLETAR BÔNUS PARA AUMENTAR O SEU PLACAR, CONSEGUIR VIDAS EXTRA E PONTOS DE VIDA.

➤ **COGUMELoS:** ALGUNS BÔNUS SÃO VISÍVEIS, OUTROS ESTÃO ESCONDIDOS DENTRO DE COGUMELoS. PARA DESCOBRI-LOS, VOCÊ DEVERÁ PULAR SOBRE OS COGUMELoS.



➤ **AMORAS:** COLETE UMA AMORA E GANHE UM PONTO DE VIDA.



➤ **BONECO SMURF:** NÃO SE ESQUEÇA DO BONECO SMURF! ELE LHE DARÁ UMA VIDA EXTRA.



➤ **FOLHA DE SALSAPARRILHA:** COLETE 25 FOLHAS DE SALSAPARRILHA PARA GANHAR UMA VIDA EXTRA.



➤ **ESTRELAS:** EM CADA FASE, VOCÊ PODERÁ COLETAR UM MÁXIMO DE 5 ESTRELAS. SE CONSEGUIR COLETAR TODAS AS ESTRELAS, TERÁ ACESSO AOS JOGOS DE BÔNUS.



➤ **CHAVE:** DURANTE O JOGO VOCÊ DEVERÁ ACHAR E EXPERIMENTAR CHAVES. ELAS SÃO INDISPENSÁVEIS PARA LIBERTAR OS SMURFS QUE ESTÃO PRESOS. PARA RECUPERAR AS CHAVES, VOCÊ PRECISARÁ SER MUITO VALENTE POIS CADA UMA DELAS ESTARÁ PROTEGIDA PELA COBRA, PELO DRAGÃO E POR GARGAMEL.



➤ Sequências Especiais ➤



➤ O RIO DOS SMURFS ➤



DURANTE AS SUAS VIAGENS, VOCÊ PRECISARÁ ATRAVESSAR VÁRIAS PAISAGENS COMO O RIO DOS SMURFS. PARA DESCER O RIO, PODERÁ USAR TRONCOS DE ÁRVORES. ASSIM QUE VOCÊ SUBIR EM UM TRONCO, ELE COMEÇARÁ A SE MOVER. PARA GUIÁ-LO, USE O **Botão D**.

➤ A CEGONHA

QUANDO CHEGAR NO TOPO DAS MONTANHAS VOCÊ PODERÁ VOAR NAS COSTAS DE UMA CEGONHA. COM A AJUDA DA CEGONHA, VOCÊ PODERÁ ATRAVESSAR RAPIDAMENTE AS MONTANHAS DE NEVE. QUANDO ESTIVER NAS COSTAS DA CEGONHA, DIRECIONE-A USANDO O **Botão D**. USE O SEU LONGO BICO PRESSIONANDO O **Botão 1** OU **2** PARA ATACAR OS INIMIGOS QUE SE APROXIMAREM.



A MINA ↵



DEPOIS DO VÔO COM A CEGONHA, VOCÊ PRECISARÁ ATRAVESSAR A MINA. SUBA NO VAGÃO E DESCUBRA A SAÍDA. USE O **BOTÃO D** PARA PASSAR DE UM TRILHO PARA O OUTRO.

⇒ O TRENÓ

DEPOIS DE ESCAPAR DO CALOR E DAS CHAMAS DO VULCÃO, VOCÊ PODERÁ USAR O TRENÓ PARA DESCER RAPIDAMENTE AS MONTANHAS. ENTRETANTO, SUA DESCIDA SE TORNARÁ MAIS DIFÍCIL E PERIGOSA JÁ QUE VOCÊ NÃO PODERÁ GUIAR NEM O TRENÓ, NEM O SMURF E, ALÉM DISSO, SUA VELOCIDADE AUMENTARÁ SEMPRE QUE VOCÊ PASSAR SOBRE UM "S". TODA A SUA AÇÃO DEVERÁ SE CONCENTRAR NO PULO! PORTANTO, FIQUE DE OLHO EM TUDO QUE ESTIVER EM SEU CAMINHO E TOME CUIDADO PARA NÃO PEGAR MUITA VELOCIDADE, POIS ISTO PODERÁ LEVÁ-LO A UMA TREMENDA QUEDA. ACIDENTES ACONTECEM COM TANTA FACILIDADE...



➤ Jogos de Bônus ➤



SE CONSEGUIR RECOLHER TODAS AS ESTRELAS DO NÍVEL, VOCÊ TERÁ ACESSO AOS OS JOGOS DE BÔNUS QUE LHE DARÃO A CHANCE DE RECOLHER MAIS BÔNUS.

VOCÊ PRECISARÁ SE VIRAR EM VÁRIAS SITUAÇÕES TAIS COMO VOAR DENTRO DE UMA BOLHA, TOMANDO CUIDADO PARA EVITAR AS BORBOLETAS QUE ESTARÃO NO SEU CAMINHO.

VOCÊ TAMBÉM TERÁ QUE PASSAR POR COGUMELOS ESCORREGADIOS, TOMANDO O CUIDADO DE ESCOLHER O CAMINHO QUE LHE DARÁ MAIS BÔNUS.

✿ É LEMBRE-SE: TODOS OS SMURFS ESTÃO ✿
CONTANDO COM VOCÊ PARA ENCONTRAR OS
SMURFS DESAPARECIDOS E DAR UMA BOA
LIÇÃO NO GARGAMEL DE UMA VEZ POR TODAS!
✿ BOA SORTE, SMURF! ✿



TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY, munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

NºCO0213128059

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266



© Payó 1994. Licenciada através da IMPS (Bruxelas) - O Infogramas 1994, nome e o logotipo Infogrames são marcas registradas de Infogrames S.A.

TEC TOY



TEC TOY